

## Параметры файла SYSTEM.INI

---

Инициализационные файлы Windows содержат информацию, которая определяет Вашу среду Windows. Windows и приложения Windows могут использовать информацию, записанную в этих файлах, чтобы придавать себе конфигурацию, удовлетворяющую Вашим потребностям и предпочтениям.

Существуют два стандартных инициализационных файла Windows:

- WIN.INI, который первоначально содержит параметры, которые используются для того, чтобы управлять средой Windows по Вашему предпочтению;
- SYSTEM.INI, который первоначально содержит параметры, значения которых настраивают Windows на работу на оборудовании Вашей системы.

Этот документ описывает лишь несколько параметров, содержащихся в файле SYSTEM.INI. Вы можете получить более полный список параметров файла SYSTEM.INI, приобретя Windows Resource Kit for the Microsoft Windows Operating System Version 3.1. Этот Resource Kit дает полную техническую информацию о Windows версии 3.1 для профессиональной работы. Он включает техническое руководство и диск, содержащий полезные утилиты, программы просмотра системных ресурсов, драйверы и дополнительные приложения.

Чтобы заказать Windows Resource Kit, звоните по телефону Вашего региона. Вы можете найти этот номер в Международной карте филиалов.

### Формат файла SYSTEM.INI.

Файл SYSTEM.INI содержит несколько секций, каждая из которых содержит группу связанных между собой параметров. Эти секции и параметры перечислены в файле SYSTEM.INI в следующем формате:

**[название секции]**  
**название\_ключа=значение**

В этом примере **[название секции]** - это название секции. Внешние квадратные скобки ([ ]) необходимы, и левая скобка должна быть в самой левой колонке экрана.

Конструкция "**название\_ключа=значение**" определяет значение каждого параметра. Название клавиши - это название параметра. Оно может содержать любую комбинацию цифр и букв в верхнем или нижнем регистрах, и сразу за ним должен следовать знак равенства (=). Значение может представлять собой целое число, логическую величину, строку или строковую константу, в зависимости от параметра. В большинстве секций встречаются составные значения параметров.

В инициализационные файлы Вы можете включать комментарии. Вы должны начинать каждую строку комментариев с точки с запятой (;).

### Как читать списки в этом документе

В этом документе параметры SYSTEM.INI перечислены по алфавиту внутри секции. Однако в самом файле SYSTEM.INI параметры стоят не в алфавитном порядке. Чтобы произвести изменение, Вы должны найти параметр внутри соответствующей секции.

Синтаксис, величины по умолчанию и цели даны в следующем формате.

---

#### **НазваниеПараметра=<тип\_величины>**

По умолчанию: Величина данного параметра по умолчанию, принятая в Windows.  
Цель: Краткое описание функции данного параметра  
Для изменения: Описывает рекомендуемый метод изменения величины данного параметра <тип-величины> указывает, должна ли эта величина быть целым числом, буквой, областью чисел, логической величиной или чем-то еще. Если Вы хотите сделать действующим логический параметр (или включить его), Вы должны установить одно из следующих значений: True, Yes, On или 1. Если Вы хотите сделать логический параметр недействующим (отключить его), Вы можете установить его значение равным: False, No, Off или 0.

---

### **Изменение параметров**

Когда программа Setup создает файл SYSTEM.INI, она приписывает многим параметрам их значения по умолчанию. Другие параметры имеют значения, соответствующие типу используемого вами оборудования.

Некоторые параметры, перечисленные в этом документе, обычно не присутствуют в Вашем файле SYSTEM.INI. Большинство этих параметров имеют встроенные величины по умолчанию, которые действуют независимо от того, присутствует ли этот параметр в файле SYSTEM.INI. Вам, возможно, потребуется изменить одну или несколько величин таких параметров для улучшения производительности Windows или приложений в Вашей системе.

Чтобы изменить величины параметров, перечисленных в этом документе, откройте файл SYSTEM.INI и отредактируйте его с помощью редактора текстов, например Блокнот Windows. Не используйте форматированный редактор, он может испортить Ваш файл SYSTEM.INI. Для получения дополнительной информации о том, как использовать Блокнот, обратитесь к главе 12, "Дополнительные приложения группы Реквизиты", *Руководства пользователя Microsoft Windows*.

Любые изменения, которые Вы вносите в параметры файла SYSTEM.INI, не будут работать, пока Вы не перезапустите Windows.

**Предостережение!** Не изменяйте никаких параметров, которые не описаны в этом документе. Если вам нужно изменить дополнительные параметры, обратитесь к пакету Windows Resource Kit for the Microsoft Windows Operating System Version 3.1. Всегда делайте резервную копию Вашего файла SYSTEM.INI перед тем, как изменить любой его параметр. Таким образом Вы всегда сможете перезаписать исходный файл, если сделаете неправильное изменение. Будьте осторожны, внося изменения в файл SYSTEM.INI. Ваша система не будет работать должным образом, если Вы отредактируете этот файл неправильно.

## Параметры секции [boot]

Все параметры этой секции, кроме CachedFileHandles, являются необходимыми. Если Вы изменяете или удаляете один из этих параметров, Windows может не работать должным образом. У этих параметров нет определенных величин по умолчанию; программа Setup приписывает им величины, основанные на конфигурации Вашей системы.

Если Вы хотите запустить другое приложение вместо Диспетчера Программ во время начала работы Windows, измените следующий параметр.

---

### shell=<имя файла>

По умолчанию: Ничего (Setup устанавливает первоначальное значение этого параметра PROGMAN.EXE)

Цель: Определяет приложения Windows, которые начинают работать, когда Вы запускаете Windows. Если Вы не изменили этот параметр, во время запуска Windows начнет работу Диспетчер Программ. Например, если Вы хотите использовать Диспетчер Файлов вместо Диспетчера Программ при начале работы Windows, Вы можете изменить этот параметр следующим образом:

**shell=winfile.exe**

---

## Параметры секции [NonWindowsApp]

Секция [NonWindowsApp] содержит параметры, влияющие на выполнение приложений, на являющихся приложениями Windows.

Секция [NonWindowsApp] может содержать следующие параметры.

---

### CommandEnvSize=<байты>

По умолчанию: 0 для версий MS-DOS, более ранних, чем 3.2. В противном случае по умолчанию устанавливается величина опции /e: в командной строке **shell=** в файле CONFIG.SYS.

Цель: Задаёт размер среды COMMAND.COM. Заметьте, что запуск командных файлов с расширением .BAT запускает COMMAND.COM, так что этот параметр влияет также на командные файлы. Величина этого параметра должна быть или 0, или лежать между 160 и 32768. Величина 0 выключает действие этого параметра. Если величина этого параметра сделана слишком большой или слишком маленькой, она будет подогнана в большую сторону к 160 или в меньшую сторону к 32768. Если эта величина меньше реального размера текущей среды, этот параметр не будет действовать, как если бы его величина была сделана равной 0. Если

Вы определили размер среды для COMMAND.COM в файле PIF, значения, присвоенные в PIF-файле, замещают значения, установленные здесь.

---

#### **DisablePositionSave=<логическая>**

По умолчанию: 0

Цель: Если этот параметр отключен, позиция и шрифты, используемые приложением, не являющимся приложением Windows, будут записаны в файле DOSAPP.INI в момент прекращения работы приложения. Если этот параметр включен, позиция и шрифты, используемые приложением, не являющимся приложением Windows, если его параметры не были предварительно записаны в файл DOSAPP.INI, никуда записаны не будут. Если параметр включен, он может быть замещен для каждого приложения, не являющегося приложением Windows, выбором флажка проверки "Сохранять Параметры при Выходе" в диалоговом окне **Шрифт** приложения.

---

#### **FontChangeEnable=<логическая>**

По умолчанию: 1 с системой, использующей grabbers Windows версии 3.1. 0 с системой, которая использует grabbers Windows версии 3.0.

Цель: Дает возможность изменить шрифты при работе приложений, не являющихся приложениями Windows и работающих в окне, с системой, которая использует grabbers версии 3.0 (обычно драйверы дисплея 3.0). Видео-grabbers Windows версии 3.1 (используемые в драйверах дисплея 3.1) включают встроенную поддержку изменения шрифта при работе приложений, не являющихся приложениями Windows и выполняющихся в окне. Если Вы используете grabber 3.0, который не был обновлен так, чтобы включать в себя возможность менять шрифты, но хотите использовать это свойство, включите этот параметр. Однако, если этот параметр включен, Ваш экран может терять буквы, а курсор может немного менять свои размеры и положение.

---

#### **LocalTSRs=<список-программ-TSR>**

По умолчанию: DOSEDIT, CED

Цель: Определяет, какие резидентные программы (terminate-and-stay-resident TSR) работают должным образом, если они копируются в любую виртуальную машину. Когда Вы запускаете Windows, он замечает все программы TSR, работающие в данный момент. Если данная TSR-программа содержится в списке LocalTSR, Windows копирует эту TSR-программу в каждую запускаемую вами виртуальную машину. Многие TSR-программы не будут работать должным образом при внесении их в этот список. Убедитесь, что Ваши TSR-программы полностью совместимы с Windows и могут быть скопированы в виртуальную машину, прежде чем вносить их в этот список.

---

### **MouseInDosBox=<логическая>**

По умолчанию: 1, если загружается драйвер мыши MS-DOS, который имеет расширение .COM или .SYS и поддерживает использование мыши с приложениями, не являющимися приложениями Windows. В противном случае значение данного параметра по умолчанию равно 0.

Цель: Определяет, будет ли поддерживаться мышь при запуске приложений, не являющихся приложениями Windows и работающих в окне. Поддержка мыши для приложений, не являющихся приложениями Windows и выполняемых в окне, осуществляется автоматически, если Вы используете grabbers Windows версии 3.1. Если Вы используете grabbers Windows версии 3.0 и хотите, чтобы мышь поддерживалась, включите этот параметр. Если Вы не хотите, чтобы мышь поддерживалась, отключите этот параметр.

---

### **NetAsynchSwitching=<0-или-1>**

По умолчанию: 0, если не работает такое приложение, которое поддерживает использование NetBIOS Task Switcher API.

Цель: Определяет, можете ли Вы переключиться из приложения (работающего в Стандартном режиме) после того, как оно сделало асинхронный вызов NetBIOS. Если этот параметр отключен, Вы не сможете переключать задачи. Выход из некоторых приложений, которые производят такие обращения, может привести Вашу систему к отказу. Если система Windows распознала асинхронный вызов NetBIOS, Вы не можете переключиться из приложения, даже если больше не сделано ни одного обращения. Делайте этот параметр действующим, только если Вы уверены, что используемые вами приложения не будут принимать сообщений сети в то время, как они неактивны.

---

### **ScreenLines=<число>**

По умолчанию: 25

Цель: Определяет количество строк, которые будут отображаться на экране во время работы приложения, не являющегося приложением Windows. Приложение, которое задает другой режим экрана, может отменить этот параметр.

---

### **SwapDisk=<диск-двоеточие-каталог>**

По умолчанию: Каталог, на который указывает переменная среды TEMP; если переменной TEMP нет, по умолчанию это - корневой каталог Вашего первого жесткого дисковод (обычно это диск C:). Если у Вас нет жесткого диска, по умолчанию это - корневой каталог Вашего первого дисковод гибких дисков (обычно это дисковод A:).

Цель: Сообщает имя дисковод и каталога, в которые система Windows, работающая в Стандартном режиме, подкачивает приложения, не являющиеся приложениями Windows.

---

## Параметры секции [standard].

Секция [standard] содержит параметры, которые относятся конкретно к работе Windows в стандартном режиме.

Секция [standard] может содержать следующие параметры.

---

### FasterModeSwitch=<0 или 1>

По умолчанию: 0

Цель: Если этот параметр установлен равным 1, то запуск Windows в Стандартном режиме будет использовать более быстрый способ переключения из защищенного в реальный режим на большинстве компьютеров, основанных на процессоре Intel 80286. Когда этот параметр включен, Windows быстрее обслуживает прерывание, вызванное оборудованием, обеспечивает лучшую производительность приложениям, активно обращающимся к прерываниям, например коммуникационным приложениям. Кроме того, Вы должны включить этот параметр, если при работе с системой Zenith Z-248 Вы теряете буквы при наборе, или если Вы используете Olivetti M-250-E и не можете эффективно пользоваться мышью.

**Замечание.** Этот параметр не работает на компьютерах, с процессором 80386. Некоторые ранние версии IBM AT и совместимые с ними компьютеры не имеют поддержки системы BIOS, необходимой для использования этого параметра. Если этот параметр включен, то такие компьютеры могут "подвиснуть" при запуске Windows.

---

### Int28Filter=<число>

По умолчанию: 10

Цель: Задает интервал прерываний INT28h, генерируемое при простое системы, которые доступны (или "отражаются") программному обеспечению, загруженному перед запуском Windows. Windows будут отражать каждое n-ое прерывание, где n - значение этого параметра. Например, n = 1 заставляет отражать каждое прерывание INT28h, величина, равная 2, заставляет отражать каждое второе прерывание INT28h, и так далее. Увеличение этой величины может улучшить производительность Windows, но может плохо влиять на работу некоторых резидентных программ, такими, как сетевое программное обеспечение. Установка этой величины равной 0 приведет к тому, что никакие прерывания INT28h отражаться не будут. Слишком маленькие значения этой величины (от 1 до 9) могут взаимодействовать с коммуникационными приложениями.

---

### NetHeapSize=<килобайты>

По умолчанию: 8

Цель: Определяет размер (в килобайтах) буфера передачи данных,

который Windows при работе в стандартном режиме отводит в обычной памяти для передачи данных по сети. Если приложение работает неправильно, для Вашей сети может требоваться больший буфер, чем отводимый по умолчанию. Увеличение этой величины уменьшит объем памяти, доступный приложениям. Если не запущено никакого сетевого программного обеспечения, этот параметр будет игнорироваться и никакой памяти отведено не будет.

---

## Параметры секции [386Enh]

Секция [386Enh] содержит информацию, относящуюся конкретно к запуску Windows в 386 Расширенном режиме, включая информацию, используемую для подкачки страницы виртуальной памяти.

Секция [386Enh] может содержать следующие параметры.

---

### APVMSExclusive=<логическая>

По умолчанию: False

Цель: Если этот параметр включен, он заставляет все приложения работать в исключительном режиме полного экрана, отменяя все другие требования, записанные в PIF-файле данного приложения. Включение этого параметра может привести к увеличению длины сеанса Windows при запуске сети и резидентных программ, несовместимых с Windows.

---

### COMBoostTime=<миллисекунды>

По умолчанию: 2

Цель: Задает время (в миллисекундах), в течение которого виртуальная машина обрабатывает COM-прерывание. Если, при работе коммуникационного приложения, Вы теряете буквы клавиатуры на экране, Вы можете попробовать увеличить эту величину.

---

### COMdrv30=<логическая>

По умолчанию: False

Цель: Если этот параметр сделан действующим, Виртуальный COM-драйвер (VCD) использует свою собственную копию программы обработки прерывания для драйвера последовательных коммуникаций. Это улучшает производительность Ваших портов COM. Включите этот параметр, если Вы используете драйвер последовательных коммуникаций Windows версии 3.0. Отключите этот параметр, если Вы используете стандартный драйвер последовательных коммуникаций Windows версии 3.1.

---

COM1FIFO=<логическая>

COM2FIFO=<логическая>

COM3FIFO=<логическая>

COM4FIFO=<логическая>

По умолчанию: True  
Цель: Определяет для COM-порта, в котором установлен 16550 Универсального Асинхронного приемо-передатчик (UART), будет ли буфер FIFO действовать (True) или не будет действовать (False). Если последовательный порт не имеет 16550 UART, этот параметр игнорируется.

**Замечание.** Эти параметры используются системой Windows как в Стандартном, так и в 386 Расширенном режиме.

---

#### COMIrqSharing=<логическая>

По умолчанию: True для Micro Channels и машин EISA; False для любых других машин.  
Цель: Определяет, будут ли линии COM-прерывания общими только внутри совместно используемых портов или же и с другими устройствами. Включите этот параметр, если Ваша машина использует для COM3 или COM4 то же самое прерывание, что и для COM1 или COM2.

---

#### DOSPromptExitInstruc=<логическая>

По умолчанию: Yes  
Цель: Если этот параметр сделан действующим, при запуске приглашения MS-DOS окно Сообщений появляется вместе с инструкциями, как можно выйти или переключиться из приглашения MS-DOS. Сделайте этот параметр недействующим, если это сообщение вам не нужно.

---

#### DualDisplay=<логическая>

По умолчанию: Смотри раздел "Цель" ниже.  
Цель: Обычно при запуске в 386 Расширенном режиме область памяти между адресами B000:0000 и B7FF:000F используется общей системой, если не распознан вторичный дисплей. Включите этот параметр, если Вы используете цветной дисплей типа VGA и хотите, чтобы диспетчер памяти EMM386.EXE объединил это адресное пространство в блок старших адресов памяти (UMB). Вам нужно будет не только включить этот параметр, но и включить опцию **i=** в командную строку **device=EMM386.EXE** Вашего файла CONFIG.SYS следующим образом:

**device=EMM386.EXE i=B000-B7FF**

Если этот параметр сделан недействующим, этот диапазон адресов доступен только для мониторов EGA, но не для VGA, поскольку дисплей VGA поддерживает монохромные режимы, которые используют это адресное пространство.

---

#### EMMExclude=<диапазон-параграфов>



По умолчанию: Ничего

Цель: Определяет область памяти, которую Windows не будет проверять на наличие неиспользованного адресного пространства. Побочный эффект: выключение RAM и ROM поисковых кодов для этого диапазона. Этот диапазон (два значения параграфов, разделенные дефисом) должен лежать между A000 и EFFF. Это сканирование может конфликтовать с некоторыми адаптерами, использующими ту же область памяти. Начальная величина округляется в меньшую сторону, а конечная - в большую, до числа, кратного 16Кбайт. Например, Вы можете установить **EMMExclude=C800-CFFF**, чтобы не дать Windows искать в диапазоне от C800:0000 до CFFF:000F. Вы можете задать несколько диапазонов, включив в файл несколько строк EMMExclude.

---

### **EMMInclude=<диапазон-параграфов>**

По умолчанию: Ничего

Цель: Задаёт диапазон памяти, которую Windows будет рассматривать как неиспользованное адресное пространство независимо от того, что может там содержаться. EMMInclude имеет преимущество перед EMMExclude, если заданные вами диапазоны перекрываются. Диапазон (две величины, разделенные дефисом) должен лежать между A000 и EFFF. Начальная величина округляется в сторону уменьшения, а конечная - в сторону увеличения, до величин, кратных 16Кбайт. Например, Вы можете установить **EMMInclude=C800-CFFF**, чтобы определить, что Windows может использовать адреса от C800:0000 до CFFF:000F. Вы можете задать несколько диапазонов, включив несколько строк EMMInclude.

---

### **EMMPageFrame=<параграф>**

По умолчанию: Ничего

Цель: Определяет начальный параграф, в котором будет начинаться фрейм страницы 64Кбайт, если Windows (работающий в 386 Расширенном режиме) не может найти подходящего фрейма страницы. Создает фрейм страницы EMM в области, содержащей неиспользованные адреса RAM или ROM. Например, Вы можете установить **EMMPageFrame=C400**, чтобы фрейм страницы начинался с адреса C400:0000.

---

### **EMMSize=<килобайты>**

По умолчанию: 65536

Цель: Определяет общий объем памяти, доступный для настройки в качестве расширенной памяти. Величина, задаваемая по умолчанию, отводит на расширенную память максимально возможный объем системной памяти. Задайте величину этого параметра, если Вы запускаете приложения, которые используют всю доступную расширенную память. В этом случае Вы не можете создавать новые виртуальные машины. Если эта величина равна нулю, расширенная память отделена не будет, но драйвер EMM будет загружаться.

Чтобы отключить EMM и предотвратить загрузку драйвера EMM, воспользуйтесь параметром NoEMMDriver.

---

#### **FileSysChange=<логическая>**

По умолчанию: Off в Расширенном режиме; не поддерживается в Стандартном режиме.

Цель: Определяет, будет ли Диспетчер Файлов автоматически получать сообщение всякий раз, когда приложение, не являющееся приложением Windows, создает, переименовывает или уничтожает файл. Если этот параметр отключен, виртуальная машина может работать монопольно, даже если она модифицирует файлы. Если этот параметр включен, он может существенно замедлить производительность системы.

---

#### **InDOSPolling=<логическая>**

По умолчанию: Ничего

Цель: Если этот параметр включен, он делает невозможным выполнение других приложений, если резидентное программное обеспечение имеет флаг InDOS. Этот параметр необходимо включить, если резидентное программное обеспечение должно находиться в критическом интервале для завершения операций INT21 hook, но это немного замедлит производительность системы.

---

#### **INT28Critical=<логическая>**

По умолчанию: True

Цель: Определяет, имеются ли резидентные программы, для которых критична возможность обработки прерываний INT28h, используемых резидентным программным обеспечением. Некоторые приложения осуществляют внутреннее переключение задачи на прерывания INT28h. Эти прерывания могут заблокировать некоторое сетевое программное обеспечение, указывая на потребность в критическом интервале INT28h. Если Вы не используете подобного программного обеспечения, Вам есть смысл улучшить переключение задач Windows, отключив этот параметр.

---

#### **LocalReboot=<on-или-off>**

По умолчанию: on

Цель: Определяет, можете ли Вы нажатием CTRL+ALT+DEL прекратить работу приложения, вызвавшего неустранимую ошибку в 386 Расширенном режиме. Если этот параметр включен, Вы можете прекратить работу этого приложения, не перезапуская Windows. Если этот параметр отключен, нажатие CTRL+ALT+DEL перезапустит всю систему.

---

#### **MaxCOMPort=<число>**

По умолчанию: 4  
Цель: Задает максимальное число COM-портов, поддерживаемых в 386 Расширенном режиме. Измените эту величину, если на Вашем компьютере установлено больше четырех COM-портов.

---

#### **NetAsynchFallback=<логическая>**

По умолчанию: False  
Цель: Если этот параметр отключен, Windows пытается сохранить невыполненный запрос NetBios. Если приложение выдает асинхронный запрос NetBIOS, Windows пытается отвести место в своем глобальном сетевом буфере для получения этих данных. Если места в глобальном буфере недостаточно, Windows обычно не выполняет запрос NetBIOS. Если этот параметр включен, Windows пытается сохранить этот запрос, выделяя буфер в локальной памяти и не давая запуститься другим виртуальным машинам, пока данные не получены или пока не истек период тайм-аута (заданный параметром NetAsynchTimeout).

---

#### **NetAsynchTimeout=<секунды>**

По умолчанию: 5.0  
Цель: Определяет период тайм-аута (в секундах), когда Windows войдет в критический интервал для обслуживания асинхронного запроса NetBIOS. Этот параметр используется только, когда включен параметр NetAsynchFallback. Эта величина может включать десятичные дроби (типа 0.5).

---

#### **NetDMASize=<килобайты>**

По умолчанию: 32 на машинах с шиной MicroChannel (IBM PS/2 или совместимые);  
0 на остальных машинах (IBM PC/AT или совместимые).  
Цель: Задает размер буфера DMA (в килобайтах) для транспортного программного обеспечения NetBIOS, если сеть была установлена. В этом случае, размер буфера будет наибольшей из двух величин: данной и величины DMABufferSize.

---

#### **NetHeapSize=<килобайты>**

По умолчанию: 12  
Цель: Задает размер (в килобайтах) буфера передачи данных в обычной памяти, которую Windows отводит для передачи данных по сети во время работы в 386 Расширенном режиме. Все величины округляются в большую сторону до ближайшего числа, кратного 4Кбайт.

---

#### **Network=<имя\_файла-или-имя\_устройства>**

По умолчанию: Ничего (Setup присваивает подходящую величину, основываясь на конфигурации Вашей системы).

Цель:                                Задает тип сети, которую Вы используете в Windows в 386  
Расширенном режиме.

---

#### **PSPIncrement=<число>**

По умолчанию:     2

Цель:                                Задает объем дополнительной памяти, шагами по 16 байт, которую Windows должен зарезервировать для каждой последовательной виртуальной машины, если параметр DOSPSP включен. Величина параметра, наилучшего для Вашей машины, зависит от конфигурации памяти и запускаемых вами приложений. Действительными являются величины от 2 до 64. Для получения дополнительной информации смотрите описание параметра UniqueDosPSP.

---

#### **ReflectLosInt2A=<логическая>**

По умолчанию:     False

Цель:                                Указывает, будет ли Windows воспринимать или отражать сигналы DOS INT 2A. Установка по умолчанию означает, что Windows будет воспринимать эти сигналы и соответственно работать более эффективно. Включите этот параметр, если Вы запускаете резидентное программное обеспечение, основывающееся на принятии сообщений прерывания INT2A.

---

#### **SyncTime=<логическая>**

По умолчанию:     True

Цель:                                Если этот параметр включен, Windows периодически синхронизирует свое время с компьютерными часами памяти CMOS. Если этот параметр отключен, Windows обычно использует правильное время, если не выключен параметр TrapTimerPorts и Вы не запускаете приложений, которые могут заставить системное время течь быстрее или медленнее, чем реальное. Этот параметр связан с параметром TrapTimerPorts.

---

#### **TimerCriticalSection=<миллисекунды>**

По умолчанию:     0

Цель:                                Указывает Windows входить в критический интервал вблизи всякого кода прерывания таймера и задает период временного выключения (в миллисекундах). Задание положительной величины приводит к тому, что только одна виртуальная машина в данный момент времени может реагировать на прерывание таймера. Некоторые сети и другое глобальное резидентное программное обеспечение могут отказывать, если не использовать этот параметр. Однако, использование этого параметра ухудшает производительность и может привести к тому, что в течение небольших отрезков времени будет казаться, что система прекратила работу.

---

### **TrapTimerPorts=<логическая>**

По умолчанию: True

Цель: Определяет, будет ли Windows перехватывать внутреннее прерывание операций чтения и записи на системные порты таймера, производимые приложениями. Если этот параметр отключен, Windows не будет осуществлять внутреннего прерывания этих операций, что позволит приложениям, часто считывающим с таймера или записывающим на него, работать быстрее. Однако, это может повлиять на способность Windows поддерживать точное системное время. Если этот параметр отключен, Windows обычно может определить, когда приложение изменило интервал прерывания таймера, и затем произвести корректировку времени. Если Вам кажется, что Ваше системное время течет быстро или медленно, включите этот параметр. Если Вы не хотите этого делать, включите параметр SyncTime. Он заставляет Windows периодически проверять время и производить необходимую корректировку.

---

### **UniqueDOSPPSP=<логическая>**

По умолчанию: True, если Вы запускаете сеть, основанную на сети Microsoft Network или LANManager. Обратитесь к встроенному документу NETWORKS.WRI, чтобы выяснить, относятся ли сети, с которыми Вы работаете, к одному из этих типов. False для любых других сетей.

Цель: Если этот параметр включен, Windows запускает каждое приложение по своему уникальному адресу (PSP). Каждый раз, когда Windows создает новую виртуальную машину для запуска нового приложения, Windows резервирует определенное количество памяти (i байт) под приложением. Например, если первое приложение загружено на адрес M, второе приложение будет загружено на адрес M+i, третье - на адрес M+2i, и так далее. Объем памяти (i) задается параметром PSPIncrement. Этот параметр обеспечивает запуск приложений в разных виртуальных машинах по разным адресам. Некоторые сети используют адреса загрузки приложений для идентификации различных процессов, использующих эту сеть. Если этот параметр отключен, на таких сетях это может привести к отказу одного приложения при выходе из другого, поскольку сеть идентифицирует их как одно приложение. Когда этот параметр включен, приложениям, не являющимся приложениями Windows, доступно чуть меньше памяти.

---

### **VirtualHDIrq=<логическая>**

По умолчанию: On для AT-совместимых компьютеров; Off для всех остальных компьютеров.

Цель: Если этот параметр сделан действующим, Windows в 386 Расширенном режиме может прекращать прерывания с контроллера жесткого диска, в обход процедуры ROM, которая обрабатывает эти прерывания. Некоторые дисководы жестких дисков могут требовать, чтобы этот параметр был отключен, чтобы прерывания

обрабатывались правильно. Если этот параметр отключен, прерывания обрабатывает процедура ROM, что замедляет системную производительность.